



Armorisk's

- **Date de validation**

17/11/2006

- **Support**

Jeu pédagogique : mi jeu de l'oie, mi Trivial Poursuite®

- **Thème dominant**

Prévention globale

- **Public visé**

Préadolescents, adolescents et adultes

- **Objectif/ Descriptif**

Le principe du jeu : les joueurs visitent la Bretagne/la France en répondant à des questions en lien avec des situations à risques ; ils ont à gérer des situations à risque.

Les objectifs :

- Provoquer discussion sur les représentations des conduites à risques
- Gérer des situations à risques : identifier gains et pertes
- Chercher des alternatives
- Repérer les ressources

Ce jeu implique les adolescents, les parents et les éducateurs. Le but est de « faire ensemble » et de favoriser facteurs de protection.

- **Auteurs**

A.N.P.A.A. Bretagne

- **Diffusion**

ANPAA Bretagne

3, allée René Hirel 35000 Rennes

02.99.65.48.11

delegationrennes@anpa.asso.fr

- **Coût**

Prêt dans la région Bretagne

Hors région : vente 150 € + frais de port.

Ce jeu n'est plus disponible à la vente.